

Développement d'applications interactives avec des solutions matérielles et logicielles classiques, récentes ou innovantes

Ce bloc vise à montrer comment adopter une approche centrée utilisateurs dans un projet informatique dans toutes les étapes de conception. Le but est d'apprendre à mettre en place des solutions répondant aux besoins des utilisateurs finaux avec des architectures adaptées à l'interaction humain-machine.

- Bloc de compétences issu du **Master Informatique, parcours-type Génie Informatique et Interaction Humain-Machine (G2IHM) orientation IHM**
- Rattaché au bloc de compétences RNCP34126BC01 "Usages avancés et spécialisés des outils numériques"

Dates de la formation	À la demande
Tarif	4 620 euros
Durée de la formation	210 heures
Niveau d'accès	Bac+4
Localisation	Metz et agglomération
Modalités d'études	Présentiel
La formation délivre	Certification
Nom officiel	Développement d'applications interactives avec la mise en place de solutions matérielles et logicielles classiques, récentes ou innovantes
Contact(s)	Isabelle PECCI - isabelle.pecci@univ-lorraine.fr
Facultés, écoles, instituts, UFR	UFR MIM

Description

Ce bloc vise à montrer comment adopter une approche centrée utilisateurs dans un projet informatique dans toutes les étapes de conception. Le but est d'apprendre à mettre en place des solutions répondant aux besoins des utilisateurs finaux avec des architectures adaptées à l'interaction humain-machine.

Plus d'informations

Programme

- Techniques de Visualisation de Données et Analyse
- Techniques d'Interactions Innovantes
- Développement Mobile
- Développement Web.

Modalités d'évaluation

Plusieurs modes sont proposés : Veille technologique à travers l'analyse d'articles de recherche, Étude de cas, Brainstorming, Mini projets.

Critères d'évaluation

- Concevoir de nouvelles techniques d'interaction
- Intégrer des solutions innovantes dans des applications classiques
- Intégrer le concept de mobilité dans les applications (indépendance et prise en compte du support, utilisation de bibliothèques adaptées).
- Implémenter une application web manipulant des services Cloud

Compétences acquises

- Compétence 1 : Déployer des techniques de visualisation de données classiques ou dédiées aux grands ensembles de données
- Compétence 2 : Utiliser des périphériques innovants (haptiques, tangibles, mixtes, etc.)
- Compétence 3 : Définir de nouvelles IHM en fonction des besoins, des utilisateurs et du contexte
- Compétence 4 : Utiliser des bibliothèques (API) dédiées au développement mobile ou au développement Web
- Compétence 5 : Utiliser des plateformes de cloud computing (Google GCP)
- Compétence 6 : Manipuler des infrastructures dans le Cloud (Infrastructure As A Service, Platform As A Service, Function As A Service, Container As A Service)
- Compétence 7 : Rendre les applications indépendantes des supports.

Et avant / et après

Quel profil pour cette formation ?

- Niveau Master 1ère année en informatique avec des bases solides en programmation

Quels débouchés pour cette formation ?

- Full stack web developer
- IT Consultant
- Ingénieur d'étude et développement

- Analyste développeur full-stack
- UI Developer/Interaction designer
- Analyste fonctionnel